

## **Soglie di reazione**

**MC08**

### **Soglie di reazione:**

Ogni cane ha una distanza ideale oltre la quale, gli altri animali, pur se individuati come antagonisti, non sono ancora considerati aggressori. Le distanze variano a seconda dello stato di sicurezza di ogni singolo soggetto, infatti maggiore è la paura dell'avversario, maggiore sarà la distanza. Le soglie di reazione possono essere di **difesa** o di **attacco**. Generalmente, superando la soglia di difesa, si mette in condizione il cane di fuggire ed allontanarsi ripristinando la distanza. La soglia di attacco, solitamente, viene superata quando il cane non ha vie di fuga mettendolo in condizioni di difendersi attivamente perciò attaccando. Nello studio delle soglie, si è rilevato che le barriere (reti metalliche, staccionate, sbarre o altro) annullano le distanze, spostando le soglie all'interno delle barriere o delle recinzioni.

**cani passivi:** soglia di difesa molto lontana, soglia di attacco molto vicina. (quasi a contatto)

**cani attivi :** soglia di difesa vicina, soglia di attacco vicina (quasi coincidenti).

Naturalmente le due soglie non potranno mai coincidere, quella di difesa, dando una via di fuga, sarà sempre più lontana da quella di attacco

Personalmente ho effettuato degli esperimenti in spazi aperti con cani di diversi caratteri.

Posso affermare che le soglie, per ogni cane, sono ad una tale precisa distanza che, se testate più volte, possono variare di poche decine di centimetri.