

Il cane ha paura dell'auto

FS05

Alcuni cani, in particolare i soggetti che non sono stati abituati da cuccioli, hanno paura dell'auto, rifiutando di salirci ed, in alcuni casi, anche solo avvicinarsi. Va ricordato che il cane, se in passato non ha mai avuto rapporti diretti e personali con l'auto, non può a priori averne timore, la vedrebbe innocua come tanti altri oggetti, più o meno grandi, con i quali entra in contatto quotidianamente. Detto questo, quando un cane ne ha paura, significa che l'auto rientra fra i fattori scatenanti negativi che lo inducono ad un riflesso di difesa, sia esso passivo o attivo, infatti, il comportamento corrispondente, potrebbe essere un appiattimento al terreno o una ribellione. L'intervento correttivo deve, come sempre, essere mirato a sostituire il riflesso condizionato negativo in positivo.

Alcune cause di paura dell'auto senza esserci mai salito:

- rischio di investimento
- rumori improvvisi provocati dall'auto: stridio di freni, marmitte rumorose, motori rumorosi, colpi di clacson, portiere che sbattono
- gas di scarico
- fatti accidentali negativi avvenuti nei pressi dell'auto

Alcune cause di paura dell'auto dopo esserci salito:

- rumori improvvisi provocati dall'auto: stridio di freni, marmitte rumorose, motori rumorosi, colpi di clacson, portiere che sbattono
- incidenti con relativa agitazione del conducente
- frenate o accelerate brusche con perdita di equilibrio
- vibrazioni eccessive
- guida nervosa con molti cambiamenti di direzione
- odori interni fastidiosi: fumo, profumi intensi, gomma o plastica, gas di scarico
- costrizione a salire e impossibilità di scendere
- isolamento prolungato in auto in condizioni disagiate o stressanti
- associazione dell'auto ad eventi sgradevoli come visite veterinarie o toelettature

Condizioni base per avviare gli interventi correttivi:

- il padrone:
 - deve ricoprire la posizione di **capo branco(1)**
 - deve avere un buon **controllo(2)** del cane
 - non deve avere premura di raggiungere risultati
 - *non deve avere un atteggiamento ansioso o apprensivo*
 - *deve trovare il tempo necessario, non deve essere costretto ad interrompere in momenti inopportuni, se si deve procedere ad oltranza*
 - *deve eliminare tutti gli elementi negativi che potrebbero indurre il cane a rifiutare l'auto*
- il cane:
 - *non deve avere patologie in corso*
 - *deve essere ben ambientato*
 - *deve avere fiducia nel padrone*
 - *deve saper **giocare** gioiosamente con il padrone*
 - deve conoscere alcuni comandi, vedi **educazione di base**
 - durante gli esercizi non deve essere distratto da stimoli devianti
 - deve essere abituato a rispondere alle **distrazioni(3)** del padrone

Preparazione:

- scegli un luogo conosciuto dal cane, privo di distrazioni, nel quale si trova a suo agio e dove poi si possa sistemare anche l'auto
- ogni volta ci dovete arrivare allegramente provenendo da un ambiente diverso
- non deve essere presente nessuna auto
- proponi gli esercizi più o meno sempre alla stessa ora
- gioca spensieratamente inventandoti giochi nuovi molto coinvolgenti
- devi raggiungere un ottimo affiatamento con il cane
- adotta premi alimentari molto appetibili che userai solo in queste occasioni
- di tanto in tanto, in momenti non sospetti ed in punti diversi, fai sedere il cane e premialo per poi lasciarlo libero di giocare nuovamente
- quando ti rendi conto che fra di voi si è creata una certa complicità, fatta di gesti rituali e di risposte tipiche agli stimoli, puoi passare alla fase correttiva

Fase correttiva:

- senza che il cane assista all'operazione, sistema l'auto nel luogo dei giochi
- recatevi nel luogo come facevate solitamente ed incomincia a giocare

- per i primi due o tre giorni, vedi tu, non avvicinarti all'auto, deve essere una presenza assolutamente passiva
- successivamente stabilito che la presenza dell'auto è accettata, gioca girandoci intorno facendola entrare attivamente nel gioco: fingi di nasconderti dietro, batti le mani sul cofano e altro
- cerca di capire, se esiste, quale parte dell'auto lo spaventa di più o lo mette in agitazione: si nota dal fatto che ci passa più lontano
 - se ne ha paura, non insistere e ritorna alla fase precedente, continuando i giochi a debita distanza
- fallo sedere vicino all'auto e premialo come facevi in passato, vicino alla parte che lo spaventa, se esiste, oppure nei pressi delle portiere
- le azioni successive, accertandosi sempre che vengano acquisite le precedenti, dovranno prevedere le fasi con il motore acceso e con tutte le portiere aperte e richiuse casualmente, ripeti fino a quando non ci saranno problemi evidenti
- apri una portiera, siediti nella parte inferiore senza entrare, fallo sedere davanti a te e premialo, poi alzati e continua a giocare, ripeti
- in una fase successiva, apri una portiera, lasciando chiusa quella del lato opposto, siediti all'interno e premialo, scendi e continua a giocare, ripeti
- spostati sempre più all'interno mettendolo in condizioni disagiati per raggiungere il premio
- non deve pensare che lo vuoi mettere in difficoltà, deve credere che, nonostante tu voglia premiarlo, più di tanto non puoi fare, deve avere il coraggio di raggiungere il premio
- con vari tentativi, probabilmente tornando spesso su vecchie posizioni, devi arrivare a **farlo salire per avere il premio(4)**
- tutto dipende dalla fiducia che ha in te e dalla tua capacità di fingere una situazione che tu stesso devi subire
- **attento: non deve pensare, neppure per un istante, che intendi fargli fare qualcosa contro la sua volontà**
- a questo punto non ho idea di quanti giorni siano passati, ma di una cosa sono certo, il tuo cane ha imparato ad avere molta fiducia in te e tu hai imparato a conoscerlo a fondo.

Se ancora non riesci a proseguire da solo o vuoi avere conferme sul da farsi, puoi vedere **in auto con l'adulto(5)**.

(1) CT02 (2) ED17 (3) ED28 (4) ED02 (5) ED27