

**La pallina (riporto)****ED25****Considerazioni:**

Questo gioco ha come obiettivo di invogliare il cane a giocare con il nostro giocattolo e non con il suo. E' molto utile nell'educazione di quei soggetti che spesso non giocano con il proprio padrone per troppa indipendenza o quando per dominanza vogliono affermare la loro supremazia imponendo i loro giochi. Lo scopo è quello farlo partecipare ad un gioco condotto da noi che, oltre a metterlo sotto il nostro totale controllo, lo distrae da qualsiasi azione stia compiendo in ogni situazione.

**dotazioni:**

- due palline di lattice di dimensioni adatte al morso del cane
- le palline possono essere sostituite con altri due giochi conosciuti dal cane
- il cane deve conoscere gli oggetti come mezzi per giocare

**azione****1. Richiamo del cane**

- richiama l'attenzione del cane chiamandolo per nome
- in alternativa richiama la sua attenzione con un suono conosciuto dal cane come richiamo (fischio o altro)
- assicurati che abbia udito il richiamo e si stia voltando nella tua direzione
- non incrociare il suo sguardo
- gioca con una delle palline in modo dinamico e allegro accertandoti che ti stia osservando
- tieni ben nascosta l'altra
  - se non dovesse essere interessato, cambia gioco o cerca di essere più convincente
- devi essere convincente per fargli provare il desiderio di giocare con il tuo gioco
- non appena ti raggiunge, gioca un poco con lui, poi lascia che si impossessi della pallina

**2. Comparare la seconda pallina**

- aspetta qualche momento senza occuparti di lui lasciandolo giocare
- mettiti a giocare con la seconda pallina
- se non ti osserva, usa un richiamo per attirare la sua attenzione e adotta le precauzioni del punto 1
- osserva attentamente dove abbandona la pallina con cui stava giocando
  - se non dovesse lasciare la pallina, sostituisci il gioco in tuo possesso, non è sufficientemente stimolante
- non appena ti raggiunge, gioca un poco con lui, poi lascia che si impossessi della seconda pallina

**3. Recupero palline abbandonate**

- distrattamente e senza occuparti di lui, raggiungi il punto in cui ha lasciato la prima pallina
- cercando di non farti notare, raccogli la pallina abbandonata
- ricomincia come al punto 2

**4. Riporto a terra**

- fai in modo che deponga la pallina in suo possesso vicino a te
- se dovesse lasciarla di solito molto lontano, prima di incominciare a giocare con la tua pallina, avvicinati a lui
- dopo che ha lasciato la pallina ai tuoi piedi, lo distrai con la pallina che hai in mano e raccogli l'altra.
- con le due palline in tuo possesso, lancia, inizialmente abbastanza vicino, la stessa pallina che ha lasciato ai tuoi piedi.
- continua usando la fantasia per migliorare e rendere più educativo il gioco

**5. Riporto in mano**

- quando sta per raggiungerti con la pallina, accucciati ed aspettalo
- mentre sta per lasciare a terra la pallina, cerca di far cadere la pallina sulla tua mano
- con la pallina in mano, tocca il suo muso delicatamente
- complimentati con lui e continua
- quando ti rendi conto che il cane ha capito che deve lasciare la pallina nella tua mano, stai sempre meno basso fino ad eseguire l'esercizio in piedi.
- la fase successiva è farlo sedere prima di lasciare la pallina

**6. Esercizio finale:**

- comando " **seduto** "
- lancia l'oggetto in modo che il cane veda dove va a cadere
- il cane non si muove aspettando un comando
- comando " **vai** " o altro convenuto
- il cane raggiunge l'oggetto
- comando " **porta** "
- il cane torna con l'oggetto in bocca e si siede davanti a te che lo stai aspettando con le gambe divaricate
- prendi l'oggetto che ha in bocca
- chiudi le gambe e lui gira intorno a te e si risiede alla tua sinistra
- lo premi per aver eseguito correttamente l'esercizio e se vi va potete ricominciare

Non esasperarlo, considera che deve essere sempre e comunque un gioco, ed un gioco per essere bello e divertente, deve .....