

Vieni torna**ED24**

Lo scopo è di richiamare il cane in modo che ci raggiunga per la via più breve quando è libero senza guinzaglio. Come tutti i comandi deve essere associato ad **evento piacevole**⁽¹⁾ o interessante perciò usalo in tutte quelle occasioni in cui hai l'opportunità di proporgli qualcosa di allettante (es: l'ora del pasto).

Dotazioni:

- Bocconcini premio, 2 palline di dimensioni che possano stare in tasca e che rimbazzino.

Atteggiamenti:

- Evita di guardare **negli occhi** il cane.
- Parla solo per dare i comandi, se necessari.

Tempi

- deve aver superato brillantemente la fase **vieni**⁽²⁾
- sempre tutte le volte che il cane è libero senza guinzaglio
- anche per cuccioli, la condizione importante è che conosca bene il proprio **nome**.

fase 1 preparazione**sistema direzione opposta:**

1. Recati in un posto sicuro, meglio se recintato, libera il cane.
2. In un momento in cui è distratto e non ti sta guardando, richiama la sua attenzione pronunciando il suo **nome** e subito dopo **vieni o torna**.
3. Accertati che abbia sentito il richiamo e che si volti a guardarti, attento a non incrociare il suo sguardo.
4. Voltati di spalle e fingi di avviarti in direzione opposta.
 - se ti raggiunge, complimentati con lui e premialo ripetendo spesso durante le passeggiate, quando il comando è piacevolmente acquisito, passa alla fase 2
 - se non è interessato a raggiungerci, prova un sistema diverso.

sistema con le palline:

1. Mettiti due palline in tasca.
2. Recati in un posto sicuro, meglio se recintato, libera il cane.
3. Gioca con una pallina in modo che il cane abbia desiderio di appropriarsene.
4. Lasciagliela prendere.
5. In un momento in cui è distratto e non ti sta guardando, richiama la sua attenzione pronunciando il suo **nome** e subito dopo **vieni o torna**.
6. Accertati che abbia sentito il richiamo e che si volti per guardarti, ma stai attento a non incrociare il suo sguardo.
7. Mettiti a giocare con l'altra pallina che hai in tasca.
 - se ti raggiunge ricomincia dal punto 4
 - dopo qualche esecuzione corretta, passa al **sistema direzione opposta**.
 - se non è interessato a raggiungerci, riprova in modo più convincente

sistema con le crocchette:

1. Mettiti in tasca delle crocchette di cui il cane è molto ghiotto.
2. Recati in un posto sicuro, meglio se recintato, libera il cane.
3. Chinati e dagli alcune crocchette.
4. Alzati in piedi, rifiutati di dare altre crocchette, lascialo libero
5. In un momento in cui è distratto e non ti sta guardando, richiama la sua attenzione pronunciando il suo **nome** e subito dopo **vieni o torna**.
6. Accertati che abbia sentito il richiamo e che si volti a guardarti, attento a non incrociare il suo sguardo.
7. chinati tenendo le crocchette in mano.
 - se ti raggiunge ricomincia dal punto 4
 - dopo qualche esecuzione corretta, passa al **sistema direzione opposta**.
 - se non è interessato a raggiungerci, riprova in modo più convincente

esito negativo: non ha raggiunto un buon livello con il comando **vieni** perciò, **ricomincia da li**.

fase 2 esecuzione ideale corretta⁽³⁾

(1) ED02 (2) ED22 (3) ED23