

## La Museruola

ED14

I problemi di aggressività dei cani potenzialmente pericolosi, non verrà mai risolto con l'obbligo della museruola per alcuni soggetti, solo perché appartenenti a determinate razze o **categorie**, è indispensabile **educare tutti i possessori di cani**, in assoluto, fornendo loro le informazioni necessarie a renderli **responsabili e capaci** di accudire i propri compagni di vita.

ci vorrebbe la "**patente per la conduzione di cani**"<sup>(1)</sup>"

L'uso della museruola, adottato in particolari condizioni ambientali, è indispensabile per mettere il cane in sicurezza nei confronti di terzi, siano essi cani o umani. L'adozione di questo mezzo, ingiustamente considerato coercitivo, oltre a permetterci di ottemperare alle ordinanze comunali che regolano la frequentazione di ambienti pubblici, ci da modo di avere un maggiore controllo del cane, vedi ad esempio, evitare inopportune reazioni in occasione di interventi veterinari, del tipo doloroso. Indipendentemente dalle regole dettate di volta in volta, va ricordato che un cane potrebbe avere reazioni non controllate in ambienti particolarmente ricchi di stimoli negativi; ambienti molto affollati come fiere, mercati o luna park, eventi sportivi oppure durante l'uscita di bambini dalle scuole.

Se l'educazione alla museruola viene fatta come imposizione, il livello di tollerabilità da parte del cane sarà notevolmente basso, o persino nullo, tanto da renderne l'uso una inevitabile tortura. Si suggerisce quindi di avviare l'abitudine alla museruola quando il cane è ancora un cucciolo di qualche mese e sempre, indipendentemente dall'età, deve avere l'apparenza di un piacevole gioco e mai di una pratica necessaria legata all'ambiente.

**Preparazione:**

- avvia un ciclo di **educazione di base**
- devi ottenere il totale **controllo**<sup>(2)</sup> del cane
- adotta una personale **pratica dell'allegria**<sup>(3)</sup>
- scegli una museruola adatta al muso del cane; non stretta perché sarebbe troppo costringente, non larga in quanto il suo innaturale movimento potrebbe provocare lesioni cutanee
- scegli un gioco che non possa essere addentato dal cane (un pallone o altro oggetto ingombrante)
- appendi la museruola nei pressi delle ciotole (visibile dal cane)
- le lezioni dovranno essere distanziate di qualche ora e riprese l'indomani ripassando l'ultimo livello acquisito.

**Prima fase:**

- gioca con lui in un ambiente conosciuto (casa) usando il gioco selezionato
- tieni la museruola infilata in un polso e, durante il gioco, fai in modo che intervenga in modo attivo interponendola fra il muso e l'oggetto
- non permettergli di morderla, deve accettarne la presenza come mezzo per giocare con te
- continua fino a rendere la sua presenza utile al gioco (due o più giorni)
- con la stessa mano che tiene la museruola, stringi delicatamente il muso chiudendogli la bocca.
  - se si divincola pronuncia un NO come invito e interrompi il gioco, allontanati, riproverai dopo qualche minuto per due o tre volte max
  - se non hai ottenuto risultati positivi, interrompi definitivamente, riproverai domani dal principio
- se accetta di rimanere, anche per pochi secondi, in quella posizione, lascia la presa e premialo con un boccone
- riprendi a giocare allegramente, eventualmente mettendo in atto **la pratica dell'allegria**
- ripeti aumentando il tempo in cui sta con la bocca chiusa, mentre esegui questa operazione, puoi guardarlo **negli occhi** senza eccitarlo

**Seconda fase:**

- deve aver superato brillantemente la prima fase
- gioca come nella prima fase tenendo in considerazione le esperienze fatte
- durante il gioco, lo fai sedere poi, anziché stringere il muso con la mano, infila correttamente la museruola senza allacciarla
  - se dovesse rifiutarla riprova senza insistere ed eventualmente, dopo alcuni inutili tentativi, ritorna alla prima fase
- se accetta di rimanere, anche per pochi secondi, in quella posizione, leva la museruola e premialo con un boccone
- riprendi a giocare allegramente, eventualmente mettendo in atto **la pratica dell'allegria**
- approfondisci l'esercizio, aumentando gradualmente il tempo con la museruola inserita, fino a totale adattamento

**Terza fase:**

- deve aver superato brillantemente la seconda fase
- in questa fase devi inserire ambienti nuovi e sconosciuti
- gioca come nelle fasi precedenti, se sei fuori casa, usa il guinzaglio
- durante il gioco, lo fermi, lo fai sedere, infila la museruola, l'allacci e lo lasci in quella posizione
  - se dovesse rifiutarla riprova senza insistere ed eventualmente, dopo alcuni inutili tentativi, ritorna alla seconda fase
- se accetta di rimanere, anche per pochi secondi, in quella posizione, leva la museruola e premialo con un boccone
- riprendi a giocare allegramente, eventualmente mettendo in atto **la pratica dell'allegria**
- approfondisci l'esercizio, aumentando gradualmente il tempo con la museruola allacciata, fino a totale adattamento

**Fase ultima:**

- deve aver superato brillantemente le fasi precedenti
- devi arrivare a farlo giocare con la museruola indossata e ben allacciata
- inizialmente per tempi brevi, in seguito, puoi aumentare gradualmente
- cambia spesso ambiente, sempre con guinzaglio ben allacciato

- portandolo a passeggio, quando sei in posizione di sicurezza certa, puoi levargli temporaneamente la museruola: **gli pulisci le labbra, lo premi e se è il caso lo fai bere**
- il cane accetterà di buon grado la museruola in quanto mezzo necessario per uscire e giocare allegramente con il suo padrone senza costrizioni
- ricorda comunque che, anche se il tuo cane non da segni di intolleranza, la museruola è sempre e comunque una limitazione della libertà di movimenti.

I tempi per raggiungere un risultato accettabile, dipendono dalla ricettività del cane e dalla buona volontà dell'educatore. Il metodo deve essere non coercitivo ma presentato e condotto come gioco gradevole e gratificante.

**(1) CM14 (2) ED17 (3) ED28**