

Il cucciolo mordicchia insistentemente

CR19

Uno dei comportamenti del cucciolo, anche se in tenera età, che provoca maggiori disagi ai loro padroni, è il mordere o meglio il mordicchiare in continuazione, con particolare accanimento e attenzione per le mani. Mordicchiare è un comportamento del tutto normale e naturale, non deve essere assolutamente ricondotto ad un carattere aggressivo o ad un riflesso di difesa attiva, va ricordato che, per il cucciolo, l'uso della bocca è finalizzato a conoscere ed esplorare l'ambiente che lo circonda ed in particolare a socializzare con tutti i soggetti che si rapportano con lui durante la vita quotidiana. Questi atteggiamenti, indipendentemente dal tuo intervento, tenderanno a diminuire con la crescita ma, se non controllati e contenuti entro canoni accettabili, possono trasformarsi in future cattive abitudini, con tutte le difficoltà di ricondizionamento.

Atteggiamenti da evitare:

- sgridarlo, non serve a nulla se non ad eccitarlo maggiormente
- lottare con le mani, si farebbe il suo gioco favorendolo
- fare tira e molla con vecchi indumenti, giustificerebbe il suo gioco di aggredire maniche e pantaloni. Il gioco di contendersi un oggetto, potrà essere avviato quando il cucciolo avrà imparato ad ubbidire accettando le regole di un gioco innocente.
- pronunciare frasi come se ci capisse, sarebbe fiato sprecato
- picchiarlo infierendo, si otterrebbe certamente un risultato immediato ma potrebbe generare traumi da mancata difesa che emergerebbero in futuro
- fornirgli bocconi premio per farlo smettere, si renderebbe gratificante l'azione corrente
- avvicinare il viso al suo muso, quando è eccitato, potresti rischiare delle morsicature o alla meglio delle testate dolorose

Atteggiamenti da tenere per interrompere l'azione:

- *provoca rumori improvvisi, meglio se sconosciuti:*
 - pronuncia una parola secca ed improvvisa, esempio **ahi!**
 - batti una mano su un piano rumoroso, esempio sul tavolo
 - avendo le mani libere batti le mani, una volta sola ma rumorosa
 - lancia un sonoro fischio
- *proponi alternative conosciute, meglio se riesci ad anticiparlo:*
 - distrailo con un oggetto accattivante e conosciuto permettendogli di appropriarsene. Ricorda che gli oggetti dovranno essere morbidi ed elastici in modo tale che riesca ad usare le mandibole
 - mostragli una **pallina(1)** per poi lanciarla in modo che la rincorra, ricorda che le palline dovranno essere possibilmente in lattice e della misura delle sue fauci
- *interagisci con lui:*
 - sollevalo da terra per portarlo nel suo giaciglio, dove lo farai sedere e gli darai un premio
 - dagli il comando **seduto(2)** (se non lo conosce, educalo) al fine di controllarlo e premialo se esegue correttamente il comando
 - dagli il comando **seduto fermo(3)** (se non lo conosce, educalo) e allontanati senza parlare o guardarlo, lasciandolo sul posto. Poco dopo, lo chiamerai, e lo premierai se ti raggiunge
 - educalo al **comando NO(4)**
 - educalo al **comando basta(5)**
 - educalo al **comando lascia(6)**

azioni correttive:

- allo scopo di non favorirlo, rimani perfettamente immobile, senza guardarlo o parlargli, probabilmente continuerà a mordere nonostante la tua indifferenza ma, se saprai perseverare ad oltranza, la sua azione rallenterà fino ad interrompersi. Riprendi a muoverti solo quando il cucciolo ha orientato il suo interesse altrove. Il problema non sarà risolto ma potrebbe essere in via di risoluzione.
- se il cucciolo è **tendente al dominante**, evita i giochi violenti ed il contrasto fisico, intervieni sul carattere (**vedi capo branco (7)**)
- se il cucciolo è un **sottomesso**, puoi dargli degli schiaffetti ai lati del muso sia prima che durante l'azione al fine di procurargli un fastidio e dissuaderlo dal continuare. Non è coercizione, è usare i suoi stessi mezzi ed invertire i ruoli. Attento a colpirlo solo ai lati del muso, mai sopra o sotto. Ricorda di non infierire, se il cucciolo cambia idea e non morde, oppure interrompe la sua azione, proponi un gioco che lo veda coinvolto in modo piacevole e dinamico.
- con il cucciolo di qualche mese, puoi utilizzare il sistema **morde giocando(8)**.

Se non favorito e sottoposto ad una adeguata educazione di base, questo comportamento tende a scomparire, quasi naturalmente, con la crescita e l'interesse per altre attività ludiche. I tuoi interventi dovranno essere mirati e costanti, naturalmente con la collaborazione fattiva e coerente di tutti i componenti della famiglia (gruppo) e di tutti coloro che interagiscono con il cucciolo con frequenza e regolarità.

(1) ED25 (2) ED03 (3) ED11 (4) ED04 (5) ED05 (6) ED19 (7) CT02 (8) CR18